

3. Fachbereich: Informatik

Programmübersicht

	16.11.2016	23.11.2016
Vormittag	Einblick in Studium und Berufsfelder Führung durch den Fachbereich	Projektarbeit in zwei Gruppen: Entwicklung einer Android-App bzw. Entwicklung eines Spiels
Mittagspause		
Nachmittag	Vorlesung: Programmieren Planung: Entwicklung einer App/ eines Spiels	Fortsetzung der Projektarbeit und Abschlusspräsentation